PEMERINTAH KOTA SALATIGA
BAPPEDA
Jl. Letjend. Sukowati No. 51 Salatiga, Jawa Tengah 50724
Telp./Fax : (0298) 325332
Situs : bappeda.salatiga.go.id Surel : bappeda@salatiga.go.id

PEMERINTAH KOTA SALATIGA
BADAN PERENCANAAN, PENELITIAN
DAN PENGEMBANGAN DAERAH

KRENOVA SALATIGA

# BUKU PANDUAN
# LOMBA KRENOVA
## DAN PENJARINGAN INOVASI MASYARAKAT
## TAHUN 2026

# BUKU PANDUAN

# BUKU PANDUAN
# LOMBA KRENOVA
## DAN PENJARINGAN INOVASI MASYARAKAT
## TAHUN 2026

BADAN PERENCANAAN, PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN DAERAH
KOTA SALATIGA

# KATA PENGANTAR

Perkembangan teknologi dan perubahan pola pikir masyarakat Kota Salatiga saat ini menjadikan masyarakat banyak melakukan inovasi dan melakukan kegiatan entreprenuship berbasis inovasi untuk menuju ekonomi yang memiliki daya saing. Dalam proses pelaksanaan tersebut perlu diberikan penghargaan, pendampingan dan fasilitasi untuk memotivasi dan meningkatkan kebiasaan berinovasi pada masyarakat, mengingat inovasi sangat diperlukan dalam peningkatan daya saing, kemandirian dan pertumbuhan ekonomi.

Dalam rangka memacu Kreativitas dan Inovasi Masyarakat Kota Salatiga pada umumnya, maka Badan Perencanaan, Penelitian dan Pengembangan Daerah (BAPPEDA) Kota Salatiga kembali mengadakan Lomba Kreativitas dan Inovasi Masyarakat Tingkat Kota Salatiga Tahun 2026.

Kegiatan tersebut dilaksanakan untuk memotivasi dan membangkitkan karya-karya orisinil di bidang IPTEK yang mudah diterapkan dimasyarakat dan diharapkan dapat diterima di industri yang sekaligus dapat mengatasi permasalahan-permasalahan teknologi. Lomba Krenova diharapkan dapat menstimulasi iklim yang kondusif dalam peningkatan inovasi masyarakat, yang pada akhirnya dapat berkontribusi pada peningkatan daya saing Kota Salatiga.

Salatiga, Desember 2025
KEPALA BAPPEDA KOTA SALATIGA

BAPPEDA

Dr. SISWO HARTANTO, S.E., M.Si
NIP. 19730526 199203 1 001

# DAFTAR ISI


HALAMAN JUDUL ..... i
KATA PENGANTAR ..... ii
DAFTAR ISI ..... iii
BAB I PENDAHULUAN ..... 1
A. LATAR BELAKANG ..... 1
B. MAKSUD DAN TUJUAN ..... 2
C. DASAR PELAKSANAAN KEGIATAN ..... 2
D. RUANG LINGKUP KEGIATAN ..... 4
BAB II ASPEK DAN KRITERIA PENERIMA PENGHARGAAN ..... 5
A. ASPEK PENGHARGAAN ..... 5
B. KRITERIA CALON PESERTA ..... 5
C. KRITERIA HASIL KARYA ..... 6
BAB III TATA CARA PENGAJUAN, PROSES PENILAIAN DAN PENGHARGAAN ..... 8
A. TATA CARA PENGAJUAN ..... 8
B. PROSES PENILAIAN ..... 9
C. PENGHARGAAN ..... 10
D. BATAS WAKTU ..... 10
E. JADWAL PELAKSANAAN ..... 10
BAB VI PENUTUP ..... 12

FORMULIR PERTANYAAN (KUESIONER) TEMUAN KRENOVA Kategori Pelajar dan Umum ..... 13
FORMULIR PENDAFTARAN KRENOVA ..... 15
SURAT PERNYATAAN PESERTA KRENOVA Kategori Pelajar dan Umum ..... 16

# BAB I PENDAHULUAN

## A. LATAR BELAKANG

Kreativitas dan kemampuan inovasi dari masyarakat dan perangkat daerah di lingkungan Pemerintah Kota Salatiga terbukti telah dapat menghasilkan berbagai produk inovasi/invensi yang cukup potensial, yang sangat berguna bagi kehidupan masyarakat. Oleh karena itu, perlu dipacu agar secara nyata dapat lebih kreatif dan inovatif, sehingga bermakna bagi pembangunan secara berkelanjutan di tengah gencarnya gelombang globalisasi dan perdagangan bebas, regional maupun internasional.

Penghargaan Lomba KRENOVA adalah bentuk apresiasi dari Wali Kota Salatiga kepada para mitra dan inventor/inovator baik yang secara khusus melakukan inovasi/invensi maupun yang secara umum mendukung dalam memajukan produk inovasi/invensi untuk masyarakat luas. Sebagaimana tujuan awal bahwa fasilitasi Penyelenggaraan Lomba Krenova tidak hanya berhenti pada pemberian penghargaan saja, tetapi para pemenang lomba diberikan fasilitasi dan pembinaan, serta pendampingan dan penyempurnaan hasil temuannya. Selain itu, para pemenang Lomba Krenova juga akan dikirimkan untuk mengikuti seleksi inovasi tingkat provinsi.

Dalam upaya memberikan motivasi serta membangkitkan kepedulian masyarakat dan perangkat daerah di lingkungan Pemerintah Kota Salatiga terhadap manfaat inovasi/invensi bagi peningkatan kesejahteraan masyarakat dalam semua segi kehidupan maka Pemerintah Kota Salatiga melalui Bappeda Kota Salatiga kembali melaksanakan Lomba Kreativitas dan Inovasi (Krenova) pada tahun 2026.

## B. MAKSUD DAN TUJUAN

Maksud dari kegiatan ini adalah untuk meningkatkan kreativitas dan fasilitasi hasil-hasil inovasi/invensi masyarakat dan perangkat daerah di lingkungan Pemerintah Kota Salatiga untuk mendukung percepatan pembangunan Kota Salatiga secara umum.

Sedangkan tujuan kegiatan Lomba KRENOVA ini untuk memberikan penghargaan kepada masyarakat dan perangkat daerah di lingkungan Pemerintah Kota Salatiga baik perorangan maupun kelompok baik dari pelajar, umum dan perangkat daerah yang mampu menghasilkan inovasi/invensi kreatif dalam bidang ilmu pengetahuan dan teknologi yang bermanfaat bagi peningkatan kesejahteraan masyarakat.

## C. DASAR PELAKSANAAN KEGIATAN

1. Undang-Undang Nomor 17 Tahun 1950 tentang Pembentukan Daerah-daerah Kota Kecil dalam Lingkungan Propinsi Jawa Timur, Jawa Tengah dan Jawa Barat;
2. Peraturan Pemerintah Nomor 69 Tahun 1992 tentang Perubahan Batas Wilayah Kotamadya Daerah Tingkat II Salatiga dan Kabupaten Daerah Tingkat II Semarang;
3. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2011 tentang Pembentukan Peraturan Perundang-Undangan;
4. Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah, sebagaimana telah diubah beberapa kali terakhir dengan Undang-Undang Nomor 9 Tahun 2015;
5. Peraturan Pemerintah Nomor 36 Tahun 2017 tentang Inovasi Daerah;
6. Peraturan Presiden Nomor 78 tahun 2021 tentang Badan Riset dan Inovasi Daerah;
7. Peraturan Bersama Menteri Negara Riset dan Teknologi dan Menteri Dalam Negeri Nomor 03 Tahun 2012 dan Nomor 36 Tahun 2012 tentang Penguatan Sistem Inovasi Daerah;

8. Peraturan Daerah Kota Salatiga Nomor 6 Tahun 2010 tentang Rencana Pembangunan Jangka Panjang Daerah Kota Salatiga Tahun 2005-2025;
9. Peraturan Daerah Kota Salatiga Nomor 2 Tahun 2016 tentang Pokok-pokok Pengelolaan Keuangan Daerah;
10. Peraturan Daerah Kota Salatiga Nomor 18 Tahun 2023 tentang Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Tahun Anggaran 2024;
11. Peraturan Daerah Kota Salatiga Nomor 14 Tahun 2021 tentang Perubahan Kedua atas Peraturan Daerah Kota Salatiga Nomor 9 Tahun 2016 tentang Pembentukan dan Susunan Perangkat Daerah;
12. Peraturan Wali Kota Salatiga Nomor 10 Tahun 2022 tentang Rencana Pembangunan Daerah Kota Salatiga Tahun 2023-2026;
13. Peraturan Walikota Salatiga Nomor 127 Tahun 2020 tentang Organisasi dan Tata kerja Badan Perencanaan, Penelitian dan Pengembangan Daerah;
14. Peraturan Wali Kota Salatiga Nomor 10 Tahun 2023 tentang Penyelenggaraan Inovasi Daerah.

## D. RUANG LINGKUP KEGIATAN

Ruang lingkup kegiatan Lomba Kreativitas dan Inovasi (Krenova) Tingkat Kota Salatiga tahun 2026 ini meliputi antara lain :

1. Penyusunan Panduan Lomba Krenova;
2. Sosialisasi dan penyampaian buku Panduan Lomba Krenova;
3. Pendaftaran dan Penyerahan Proposal Inovasi dari Peserta Lomba Krenova ke Bappeda Kota Salatiga;
4. Verifikasi Proposal dan Penilaian Substansi oleh Tim Penilai;
5. Penilaian & Presentasi Peserta Lomba Krenova yang sudah lulus verifikasi proposal dan seleksi substansi;
6. Pengumuman dan Penyerahan Penghargaan Pemenang Lomba Krenova;

# BAB II ASPEK DAN KRITERIA PENERIMA PENGHARGAAN

## A. ASPEK PENGHARGAAN

Lomba Krenova Tingkat Kota Salatiga Tahun 2026 dibagi dalam 3 Kategori Penilaian, yaitu :

1. Kategori Umum/Mahasiswa
   a. Pertanian dan Pangan;
   b. Energi dan Rekayasa Manufaktur;
   c. Kesehatan;
   d. Pendidikan;
   e. Teknologi Informasi dan Komunikasi;
   f. Industri Kreatif;
2. Kategori Pelajar
   a. Pertanian dan Pangan;
   b. Energi dan Rekayasa Manufaktur;
   c. Kesehatan;
   d. Pendidikan;
   e. Teknologi Informasi dan Komunikasi;
   f. Industri Kreatif;
3. Kategori Perangkat Daerah
   Urusan Pemerintahan dan Fungsi Penunjang yang Menjadi Kewenangan Daerah

## B. KRITERIA CALON PESERTA

1. Peserta adalah individu / kelompok / tim, terbagi menjadi 3 kriteria : Umum, Pelajar dan Perangkat Daerah
2. Peserta adalah Warga Negara Indonesia, berdomisili di Kota Salatiga dan luar Kota Salatiga serta Perangkat Daerah di lingkungan Pemerintah Kota Salatiga;

3. Peserta Kelompok / tim / perorangan adalah wakil dari lembaga / instansi / sekolah dan atau Komunitas serta kelompok masyarakat di wilayah Kota Salatiga;

## C. KRITERIA HASIL KARYA

1. Kategori Pelajar dan Umum
   a. Merupakan hasil kreativitas dan inovasi perorangan atau kelompok;
   b. Mudah didefinisikan dan diterapkan dimasyarakat.
   c. Teknologi dapat diaplikasikan dalam skala rumah tangga / lingkungan;
   d. Bahan baku yang digunakan berbasis local dan ramah lingkungan.
   e. Skala investasi terjangkau oleh masyarakat.
   f. Keberlangsungan / komersil.
   g. Tidak sedang diajukan pada lomba sejenis.
   **h.** Dengan tema yang mengacu pada Arah Kebijakan Pembangunan Kota Salatiga tahun 2026 yaitu:
   **"Pengembangan SDM yang sehat dan cerdas dan perekonomian daerah yang unggul, didukung pelayanan publik bermutu dan infrastruktur wilayah yang sesuai daya dukung lingkungan hidup"**
2. Kategori Perangkat Daerah
   a. Ketersediaan SDM terhadap inovasi daerah;
   b. Dukungan anggaran;
   c. Bimtek inovasi;
   d. Integrasi program dan kegiatan inovasi dalam RKPD;
   e. Keterlibatan aktor inovasi;
   f. Pelaksana inovasi daerah;
   g. Jejaring inovasi;
   h. Sosialisasi inovasi daerah;

i. Pedoman teknis;
j. Kemudahan informasi layanan;
k. Kecepatan penciptaan inovasi;
l. Kemudahan proses inovasi yang dihasilkan;
m. Penyelesaian layanan pengaduan;
n. Online sistem;
o. Penggunaan IT;
p. Kemanfaatan inovasi;
q. Monitoring dan evaluasi inovasi daerah; dan
r. Kualitas inovasi daerah.

# BAB III TATA CARA PENGAJUAN, PROSES PENILAIAN DAN PENGHARGAAN

## A. TATA CARA PENGAJUAN

1. Peserta wajib mengirim Proposal dalam bentuk :
   a. *Hardcopy* sebanyak 2 (dua) rangkap ;
   b. *Softfile* dalam bentuk *link google drive* kepada Panitia.
2. Proposal atau profil inovasi ditulis maksimal 25 halaman, kertas A4 huruf ditulis dengan huruf Time New Roman 12, spasi 1,5 dilampiri gambar teknis sesuai kebutuhan.
3. Sistematika penulisan :
   a. Kategori Pelajar dan Umum
      1) Halaman Judul / Ringkasan / abstrak
      2) Latar Belakang
      3) Maksud dan Tujuan
      4) Manfaat
      5) Spesifikasi teknis
      6) Keunggulan yang diterapkan dan perbedaan dari produk yang sudah ada.
      7) Biaya Produksi
      8) Prospek Bisnis / Komersialisasi
   b. Kategori Perangkat Daerah
      1) Nama inovasi daerah;
      2) Tahapan inovasi;
      3) Inisiator inovasi daerah;
      4) Jenis inovasi;
      5) Bentuk inovasi;
      6) Urusan inovasi daerah;
      7) Waktu uji coba inovasi daerah;
      8) Waktu inovasi daerah diterapkan

9) Rancang bangun inovasi daerah dan pokok perubahan yang akan dilakukan;
10) Tujuan inovasi daerah;
11) Manfaat yang diperoleh;
12) Hasil inovasi;
13) Anggaran (jika ada); dan
14) Profil bisnis.

Proposal di kirim Kepada :

Kepala Bappeda Kota Salatiga
Gd. Bappeda, Komplek Kantor Wali Kota Salatiga
Jl. Letjend Sukowati No.51 Salatiga

## B. PROSES PENILAIAN

Semua proposal / profil inovasi / invensi akan di verifikasi, sesuai format penilaian dewan juri. Selanjutnya peserta akan melaksanakan presentasi hasil inovasi didepan dewan juri sekaligus menampilkan hasil/produk temuan/inovasi secara langsung.

Aspek Penilaian Meliputi :

1. Kategori Pelajar dan Umum
   a. Kelengkapan Proposal
   b. Orisinalitas
   c. Penerapan di masyarakat
   d. Manfaat
   e. Keberlangsungan / Komersialisasi
2. Kategori Perangkat Daerah
   a. Kelengkapan proposal
   b. Pemenuhan kriteria hasil karya inovasi

Dewan Juri Lomba Krenova 2024 terdiri dari :

1. Unsur Badan Riset dan Inovasi Nasional (BRIN)
2. Unsur Akademisi

3. Unsur Budayawan
4. Unsur Praktisi
5. Unsur Swasta
6. Unsur Media
7. Unsur Komunitas Inovasi dan Teknologi

## C. PENGHARGAAN

Pemenang Lomba Kreativitas dan Inovasi Masyarakat Tingkat Kota Salatiga akan mendapatkan Piagam, Trophy dan Uang Pembinaan dari Wali Kota Salatiga dan Mewakili Kota Salatiga pada ajang Lomba Krenova Tingkat Provinsi Jawa Tengah.

## D. BATAS WAKTU

Pengajuan proposal temuan / inovasi dari peserta paling lambat diterima oleh Panitia pada tanggal 31 Maret 2026.

## E. JADWAL PELAKSANAAN

| NO | KEGIATAN | JADWAL |
|---|---|---|
| 1 | Penyiapan Buku Panduan Krenova | Minggu Ke III Desember |
| 2 | Sosialisasi dan penyampaian buku panduan Krenova kepada masyarakat se-Kota Salatiga | Desember 2026 |
| 3 | Pendaftaran dan Penyerahan dokumen pengusulan Proposal Krenova ke Bappeda Kota Salatiga | 1 Februari - 31 Maret 2026 |
| 4 | Verifikasi Proposal dan Seleksi Substansi oleh Tim Penilai | 1 - 9 April 2026 |
| 5 | Penilaian dan Presentasi Peserta Lomba Krenova | 23 - 25 April 2026 |

| NO | KEGIATAN | JADWAL |
|---|---|---|
| 6 | Pengumuman dan Penyerahan penghargaan Krenova kepada para pemenang | 7 Mei 2026 |

Hal-hal berkaitan dengan pelaksanaan kegiatan dapat menghubungi :

1. 0856 4002 9798 (Fadjar)
2. 0817 447 106 (Tyas)

atau melalui telp : (0298) 325332 pesawat 320, atau datang ke :

BAPPEDA Kota Salatiga Lt. 2
(Bidang Penelitian, Pengembangan dan Penyusunan Program)
Jl. Letjend. Sukowati No. 51 Salatiga

# BAB VI PENUTUP

Panduan ini disusun sebagai pedoman pengajuan usulan penghargaan Kreativitas dan Inovasi (KRENOVA) Tahun 2026. Buku ini menyajikan informasi guna memudahkan peserta dalam mengikuti kegiatan. Hal-hal lain yang berhubungan dengan pelaksanaan demi lancarnya kegiatan penjaringan dan penyelenggaraan Lomba KRENOVA akan diinformasikan lebih lanjut apabila tidak termuat dalam buku panduan ini.

Lampiran 1

# FORMULIR PERTANYAAN (KUESIONER)
# TEMUAN KRENOVA
# Kategori Pelajar dan Umum

| NO | UNSUR | JAWABAN SINGKAT |
|---|---|---|
| **A.** | **ORISINALITAS DAN KEPIONIRAN** | |
| | **Kebaharuan Temuan**<br>*Apakah temuan ini murni merupakan karya sendiri / kelompok ?*<br>*Apakah memiliki kemiripan dengan temuan lain/produk yang sudah ada?*<br>**Kesesuaian dengan Kebutuhan**<br>*Apakah permasalahan / problematika yang melatar belakangi munculnya ide/karya?* | Ya/Tidak<br>……..<br>(jelaskan)<br>……. |
| **B.** | **PENERAPAN** | |
| | **Keterujian**<br>*Sudahkah dilakukan pengujian (laboratorium / eksperimen,dsb)*<br>*Dimana, oleh siapa?*<br>*Apabila berupa pengembangan dijelaskan perbandingan dengan temuan yang sudah ada sebelumnya*<br>**Penerapan**<br>*Sudahkah diterapkan?*<br>*Dimana/oleh siapa?*<br>*Seberapa segmen,skala,jangkauan penerapan?*<br>**Pengoperasian dan Perawatan**<br>*Membutuhkan pelatihan / panduan?* | Sudah/belum<br>……..<br>……..<br>Sudah/belum<br>……..<br>……..<br>Ya/tidak……...(jelaskan) |
| | **Dampak**<br>*Akibat positif bagi lingkungan / masyarakat?* | …… |

| | | |
|---|---|---|
| | *Akibat negatif yang mungkin timbul ?* | …… |
| **C.** | **MANFAAT** | |
| | **Penggunaan Bahan Baku Lokal**<br>*Berapa persen penggunaan bahan baku lokal ?*<br><br>**Nilai Tambah Ekonomi**<br>*Berapa nilai tambah/keuntungan ekonomis bagi :*<br>*Produsen ?*<br>*Pengguna ?*<br><br>*Atau jika produk non ekonomis, jelaskan !*<br>**Peningkatan proses / kapasitas / produktivitas ?**<br>*Seberapa besar produktivitas yang dihasilkan ?*<br><br>**Penyerapan Tenaga Kerja**<br>*Berapa banyak tenaga kerja yang diserap dalam penciptaan / penerapan produk (lapangan kerja) ?*<br>*Atau berapa banyak masyarakat yang yang telah bisa memanfaatkan temuan ini ?* | ……% atau jika non fisik diisi : tidak menggunakan bahan baku<br><br>Rp…….(% dari modal)<br>Rp…….(% dari harga produk sejenis)<br>……..<br><br>(jelaskan nilai volume, waktu, tenaga, dsb)<br><br>……..<br>…….. |
| **D.** | **KEBERLANJUTAN** | |
| | **Berorientasi Kebutuhan Masa Depan**<br>*Kapan kebutuhan ini dibutuhkan ?*<br><br>**Prospek Pengembangan / Penerapan**<br>*Oleh siapa ?*<br>*Bagaimana caranya?* | *Sekarang/1 thn/5 thn/ 10 th ke depan*<br><br>……..<br>…….. |
| | **Produksi Masal**<br>*Mungkinkah produksi ini diproduksi / diterapkan secara massal?*<br>**Kemelimpahan Bahan Baku**<br>*Dimana bahan baku pembuatan temuan ini bisa diperoleh (diakses) ?* | ……<br><br>…… |

Lampiran 2

# FORMULIR PENDAFTARAN KRENOVA

## PENGUSUL

Nama : .....
Jabatan : .....
Lembaga/Instansi : .....
Dengan ini kami merekomendasikan/mengusulkan nama tersebut dibawah ini untuk Mengikuti Lomba Krenova Tingkat Kota Salatiga Tahun 2026.
Bidang : .....
( *sebutkan salah satu dari 6 bidang inovasi* )

## PESERTA KELOMPOK

Nama Ketua Kelompok/Tim : .....
Alamat Kelompok/Tim : .....
Jenis Kelamin : .....
No Telp/HP Ketua Kelompok/Tim ..... :

Nama Anggota Kelompok/Tim : 1. .....
2. .....
3. .....
4. .....
(dst)
Karya yang diusulkan : .....
Kategori (Pilih salah satu) : a. Temuan Baru
b. Pengembangan

Instansi Pengusul

Nama dan Tanda Tangan
(.....)

Lampiran 3

# SURAT PERNYATAAN PESERTA KRENOVA
## Kategori Pelajar dan Umum

Saya / Kami yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : .....
Alamat : .....
Pekerjaan : .....

Menyatakan bahwa :

1. Karya yang Saya / kami usulkan adalah murni hasil karya temuan /pengembangan kami dan tidak mengandung unsur penjiplakan / plagiasi.
2. Saya / kami bersedia untuk mewakili Kota Salatiga dalam ajang Krenova Tingkat Provinsi Jawa Tengah.
3. Data dan informasi sebagaimana isi dalam formulir terlampir, Saya / kami sampaikan dengan sebenar-benarnya dan dapat dipertanggungjawabkan.
4. Materi dan atau produk inovasi yang saya / kami ikut sertakan dalam Lomba ini menjadi hak milik Panitia.

Salatiga, ..... 2026
Peserta

(materai Rp.10.000,-)

(.....)